

# ЭКОНОМИКУС

экономическая  
настольная  
игра

**взрывная смесь Монополии и Манкчина!**

Российский проект 2016 года  
автор и издатель: Фёдор Корженков

быстрые правила 9+ 20 - 40 мин  
полные правила 18+ 30 - 120 мин

от 2 до 8 игроков

# Особенное издание, подготовленное с любовью!

- качественная полиграфия
- коробки с ложементом
- версия в деревянном коробе
- конкурентная цена





## Простые правила... и очень насыщенная игра!

- бросаем кубики;
- покупаем компании;
- получаем прибыль...

**Всё понятно даже детям**

- можно играть семьей!

Но почему в Экономикус проводят  
**корпоративные турниры?**

Реалистичное обыгрывание множества  
экономических событий в простой,  
но гибкой игровой механике:

**кризисы, оффшоры, margin call,  
закон об иностранных агентах, амнистия  
капиталов...**

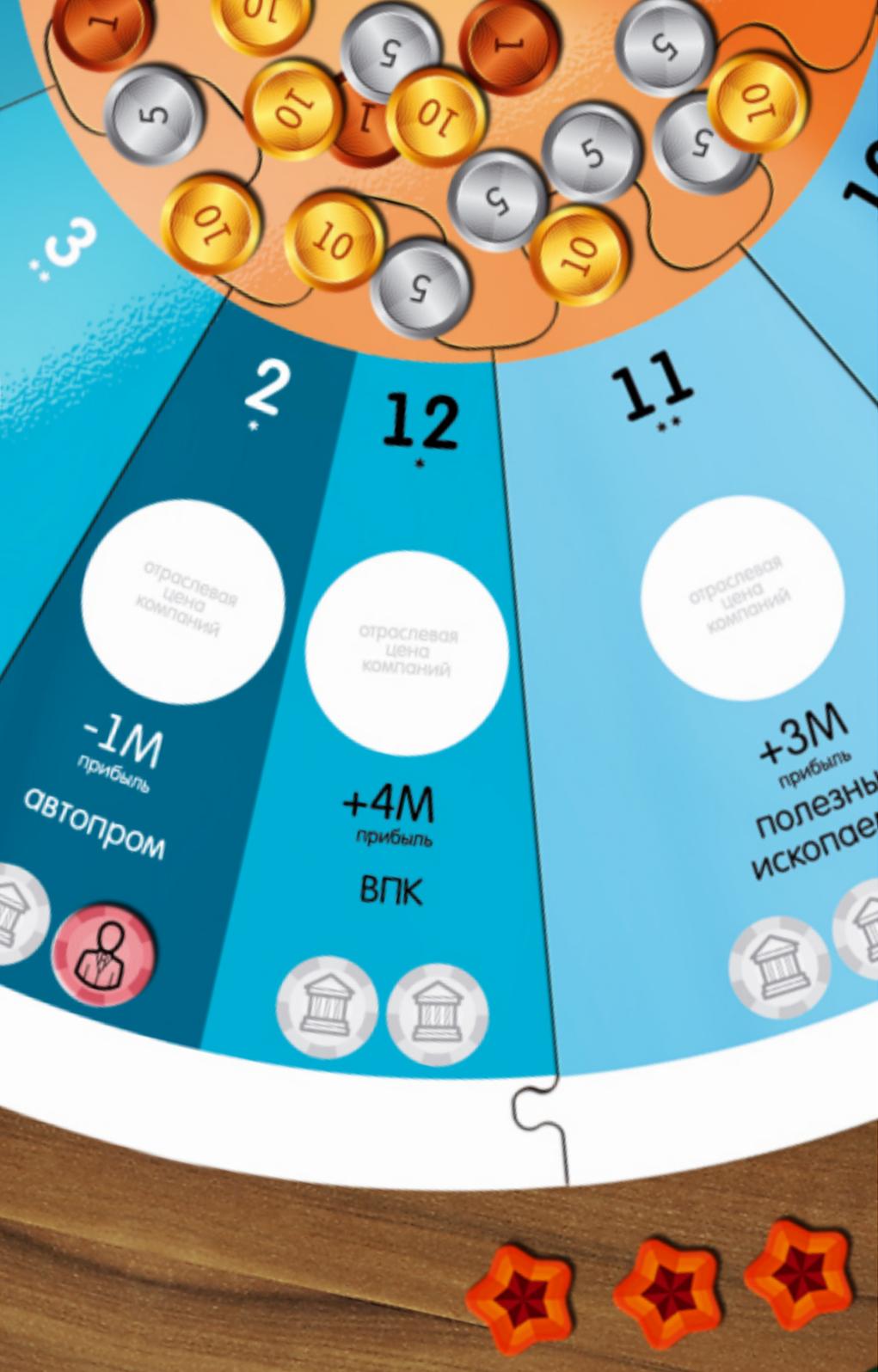


# Это не та экономика, что мы учили в институте!

Никто не мешает вам:

- набрать кредитов на одну из своих компаний и подарить её лучшему другу;
- оказаться единственным игроком с правом приватизации и скупить госкомпанию за бесценок;
- специально поднимать на торгах цены в отрасли, чтобы в следующий ход выгодно продать всё;
- скупать компании в кризисной отрасли, потому что у вас есть знакомый шаман с острова Ольхон;
- стать дауншифтером, продав все компании и уехав на Гоа;
- и даже попытаться сделать прибыльными компании автопрома!





- **круговое составное пазл-поле**

из разных отраслей экономики - убыточный автопром, перспективные инновации - всего 11 отраслей, располагаемых в случайном порядке

- **все играют в каждый ход**

в торгах за компании участвуют сразу все игроки, максимум взаимодействия между игроками

- **цены зависят от игроков**

растут в результате аукционов и падают, когда нет спроса и компании никто не покупает

- **немного теории вероятности**

для 12-й отрасли есть лишь одна комбинация 2-х кубиков, а для 6-й отрасли - 5 комбинаций: где же покупать компании?

- **игра на звезды репутации**

игроки получают звезды репутации за охваченные отрасли и за преимущество в отраслях

- **играть с детьми или с боссом?**

быстрые правила увлекают в экономику детей (9+), а полные правила (18+) для серьезного матча с друзьями или даже для корпоративного турнира

## Ход игры в двух словах:

1. Очередной игрок бросает кубики, определяется **активная отрасль**.
2. Все владельцы компаний активной отрасли получают **прибыль** и могут **продать** компании по действующей отраслевой цене.
3. Одна из компаний отрасли выставляется на **аукцион** и достается игроку, предложившему наибольшую цену.
4. Все игроки могут попытаться создать в активной отрасли **стартапы**.
5. По итогам аукциона и спроса на стартапы **обновляется отраслевая цена**.

В любой момент игроки могут использовать свои карты **опций**, брать кредиты, продавать друг другу активы. В конце круга ходов все игроки выплачивают проценты по кредитам, разыгрываются карты **событий и кризисов**.

Цель игры - первым получить 8 **звезд репутации**, которые даются за разные отрасли и преимущество в отраслях.



# Какую коробку искать в магазинах страны?



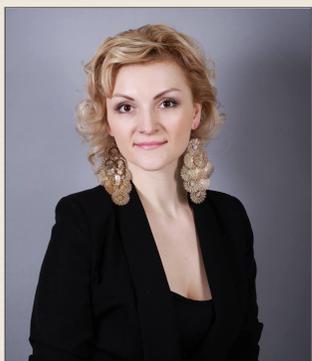
# Кому уже понравилась эта игра?



**Михаил Пахомов**  
издательство  
Cosmodrome Games

«... надо сказать, что игра весьма хороша! ... игра имеет все шансы стать хитом, т.к. правила достаточно простые и сбалансированные, в игру хочется сыграть повторно ... »

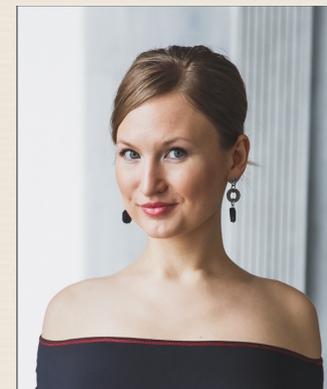
« ... бизнес, экономика, политика, финансы - все многообразие современной жизни в одной игре. Вам предстоит инвестировать в различные секторы экономики, противостоять кризисам, участвовать в политической жизни и самое главное - зарабатывать деловую репутацию! ... всё в условиях экономической неопределённости: цена компании и её прибыль не являются постоянными, новые события, меняющие макроэкономическую ситуацию, происходят каждый игровой год. ... может измениться антимонопольное законодательство, денежно-кредитная политика ЦБ, а правительство может начать борьбу с коррупцией! ...»



**Ольга Шульгина**  
к.э.н., эксперт по оценке  
инвестиционных проектов

«... здесь создается своя атмосфера: оказывается, экономическая игра может быть и веселой! ... много активного взаимодействия между игроками в процессе торгов, сделок, совершения и расследования экономических преступлений. Игра приближена к реалиям российской экономики... В изменяющихся экономических условиях требуется мыслить стратегически: искать союзников, вступать в альянсы, конкурировать... »

«... при потере капитализации кредиты потеряли обеспечение и это помешало моей игровой стратегии поглощения компаний и постоянного увеличения кредитных активов ... »



**Елена Кильяченкова**  
эксперт по кредитным рискам и  
банковскому регулированию



**Дмитрий Калинин**  
управляющий партнер  
в юридическом бюро «Арбитр»

Официальный промо-сайт игры:

[www.economicusgame.com](http://www.economicusgame.com)

**Автор и издатель игры:**

Фёдор Корженков

+7 (905) 573-2823

[info@economicusgame.com](mailto:info@economicusgame.com)

